PHYSIQUE-CHIMIE · 6E / EXERCICES CORRIGÉS

Signaux et informations

Astrolab Cours · astrolabcours.fr

Ex. 1 Retrouver les éléments ●○○ Application

Le sifflet de l'arbitre retentit et les joueurs s'arrêtent. Nommer l'émetteur, le signal, le récepteur et l'information.

Indice

Qui produit le signal, qui le reçoit ?

Émetteur et signal

L'émetteur est le sifflet. Le signal est sonore.

Récepteur et information

Les récepteurs sont les oreilles des joueurs, l'information est « arrêtez de jouer ».

Ex. 2 L'orage ●●○ Méthode

Tu vois un éclair, puis tu entends le tonnerre 6 secondes plus tard. À quelle distance est l'orage environ ?

Indice

Environ 3 secondes pour 1 km.

Le calcul

$6 \div 3 = 2$.

Résultat

Environ 2 km. On voit l'éclair presque tout de suite, car la lumière va bien plus vite que le son.

Ex. 3 Le signal sans code ●●○ Piège

Un enfant qui ne connaît pas le morse entend « bip bip bip, biiip biiip biiip, bip bip bip ». Reçoit-il l'information ?

Indice

© Astrolab Cours · astrolabcours.fr/physique/6e/signaux-et-informations/ · Tous droits réservés : usage personnel uniquement, republication et usage commercial interdits

Que faut-il pour comprendre un signal ?

Le piège

Il reçoit bien le signal sonore, avec ses oreilles.

Conclusion

Mais il ne comprend pas l'information, SOS, car il ne connaît pas le code morse.

© Astrolab Cours · astrolabcours.fr/physique/6e/signaux-et-informations/ · Tous droits réservés : usage personnel uniquement, republication et usage commercial interdits