NSI · TERMINALE / FICHE DE RÉVISION

Les paradigmes de programmation

Astrolab Cours · astrolabcours.fr

L'image. Trois recettes : une liste d'ordres (impératif), un enchaînement de transformations (fonctionnel), des ustensiles qui ont leurs méthodes (objet).

01 L'essentiel

Paradigme	Principe
impératif	instructions qui modifient l'état
fonctionnel	composition de fonctions pures, sans effet de bord
objet	objets avec attributs et méthodes

> Fonction pure : même entrée, même sortie, rien modifié à l'extérieur. Fonctions passées en paramètre : `map`, `filter`.

Les pièges

- Modifier une liste reçue = effet de bord.
- `map` et `filter` ne renvoient pas des listes.

© Astrolab Cours · astrolabcours.fr/nsi/terminale/paradigmes-de-programmation/ · Tous droits réservés : usage personnel uniquement, republication et usage commercial interdits