L'architecture d'un ordinateur

Astrolab Cours · astrolabcours.fr

L'image. Un cuisinier (processeur) qui lit la recette ligne par ligne ; recette et ingrédients dans le même placard (mémoire).

01 L'essentiel

Von Neumann : processeur (unité de commande + UAL), mémoire (programme et données), entrées-sorties, bus. Cycle : charger, décoder, exécuter. Registres : mémoires internes du processeur.

a	b	ET	OU	XOR
0	0	0	0	0
0	1	0	1	1
1	0	0	1	1
1	1	1	1	0

Les pièges

- Programme et données dans la même mémoire.
- RAM ≠ disque.

© Astrolab Cours · astrolabcours.fr/nsi/premiere/architecture-d-un-ordinateur/ · Tous droits réservés : usage personnel uniquement, republication et usage commercial interdits