NSI · PREMIÈRE / FICHE DE RÉVISION

Les algorithmes de tri

Astrolab Cours · astrolabcours.fr

L'image. Ranger une main de cartes : glisser chaque carte à sa place (insertion), ou prendre la plus petite à chaque fois (sélection).

01 L'essentiel

Tri	À chaque tour
sélection	chercher le minimum de la partie non triée, l'échanger avec la première case non triée
insertion	glisser l'élément suivant à sa place dans la partie triée

Invariant (insertion) : `t[0:i]` est trié au début du tour `i`. Coût : environ $n^2/2$ comparaisons (quadratique).

Les pièges

- Quadratique : 10 fois plus de données, 100 fois plus de temps.
- Ces fonctions modifient le tableau en place.

© Astrolab Cours · astrolabcours.fr/nsi/premiere/algorithmes-de-tri/ · Tous droits réservés : usage personnel uniquement, republication et usage commercial interdits