Intelligence artificielle

Astrolab Cours · astrolabcours.fr

L'image. Le conseil de classe : des coefficients, une moyenne pondérée, un seuil. Apprendre, c'est régler les coefficients.

01 Le neurone

$$s = w_1 x_1 + \cdots + w_k x_k$$

Sortie 1 si $s \geq$ seuil, sinon 0.

02 Apprendre et évaluer

Étape	Données	But
entraînement	exemples étiquetés	régler les poids
test	exemples jamais vus	mesurer le taux d'erreur

- Taux d'erreur $= \frac{\text{erreurs}}{\text{exemples}}$.
- Plus proches voisins : classe majoritaire des k plus proches, distance $\sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$.

03 Les pièges

- 95 % de réussite peut cacher 0 % de détection.
- Une IA reproduit les biais de ses données.

© Astrolab Cours · astrolabcours.fr/maths/ens-scientifique-terminale/intelligence-artificielle/ · Tous droits réservés : usage personnel uniquement, republication et usage commercial interdits