Algorithmique et programmation

Astrolab Cours · astrolabcours.fr

L'image. Le lutin suit une partition : dans l'ordre, avec des refrains (boucles) et des variantes (conditions).

01 L'essentiel

Bloc	Rôle
mettre / ajouter à	variable
répéter n fois	boucle bornée
répéter jusqu'à	s'arrête quand la condition devient vraie
si … alors … sinon	condition
bloc personnalisé	réutiliser un morceau de code

Polygone régulier à n côtés : répéter n fois [avancer ; tourner de $\frac{360}{n}$].

02 Les pièges

- Rotation de $\frac{360}{n}$, pas l'angle intérieur.
- Faire un tableau de suivi pour lire un script.

© Astrolab Cours · astrolabcours.fr/maths/3e/algorithmique-et-programmation/ · Tous droits réservés : usage personnel uniquement, republication et usage commercial interdits