HISTOIRE DES ARTS · TERMINALE / EXERCICES CORRIGÉS

Le patrimoine et le musée

Astrolab Cours · astrolabcours.fr

Ex. 1 Patrimoine immatériel ●○○ Application

Donne un exemple de patrimoine immatériel.

Indice

Ce qui ne se touche pas.

Exemples

Un savoir-faire artisanal, une fête traditionnelle, une musique, une danse.

Réponse

Le patrimoine immatériel est transmis par la pratique.

Ex. 2 Restaurer ●●○ Méthode

Pourquoi la flèche de Viollet-le-Duc pose-t-elle une question de restauration ?

Indice

Elle n'existait pas ainsi.

Analyse

Il a inventé une flèche nouvelle au lieu de restituer l'état médiéval.

Réponse

Elle oppose restauration fidèle et création de l'architecte.

© Astrolab Cours · astrolabcours.fr/histoire-des-arts/terminale/patrimoine-et-musee/ · Tous droits réservés : usage personnel uniquement, republication et usage commercial interdits